
WEB (IN)DIPENDENTE



Summary

WEB (IN)DIPENDENTE è un viaggio interattivo attraverso installazioni e attività partecipative, rivolto ai giovani dai 12 ai 18 anni, sull'uso consapevole della tecnologia, per conoscere i rischi e le potenzialità del mondo digitale.

Created by

Anna Carla Bosco, Nicolò Piccinni

Uploaded by

Nicolò Piccinni

In the context of (background)

WEB (IN)DIPENDENTE è stato realizzato dalla Cooperativa STRANAIDEA e dalla Cooperativa ORSO, ideato e creato da un'equipe di educatori e operatori giovanili, in occasione di un progetto realizzato con il contributo della Presidenza del Consiglio dei Ministri - Dipartimento per le politiche antidroga, per stimolare la sensibilizzazione dei giovani sui temi della tecnologia e del mondo digitale, sui rischi che comportano e su un uso consapevole e responsabile degli stessi.

Type of tool

Attività

Topics addressed

Digitale
Scuola

Duration

60-90 min

Target group

Giovani di età compresa tra 12 e 18 anni. Partecipanti da 8 a 15

Aim

L'obiettivo è di raccogliere stimoli e rimandi per arrivare ad una realizzazione definitiva grazie all'esperienza realizzata. La toolfair è un'ulteriore occasione di ricevere feedback e rimandi sul tema e confrontarsi con altri operatori per perfezionare lo strumento.

Objectives

- Affrontare temi legati al mondo del web: - Identità on line - Ruolo dei social network - Comunicazione nell'era digitale - Internet come strumento - Videogioco tra divertimento e dipendenza - Virtuale e reale - Cyberbullismo
- Individuare le potenzialità comunicative della tecnologia
- Creazione di contenuti concreti, personali e autentici da parte dei ragazzi in relazione alla propria esperienza e sensibilità
- Promuovere un uso consapevole e responsabile del web
- Favorire la socializzazione

Methodology

Lo strumento si basa sulla partecipazione attiva. Uno spazio espositivo e interattivo dal carattere esperienziale, costituito da installazioni partecipative, giochi, videoproiezioni, strategie comunicative non convenzionali che offrono ai partecipanti uno spazio di riflessione, condivisione ed espressione sul tema delle nuove tecnologie. La possibilità di interagire con le installazioni e quindi di lasciare un proprio segno (scrivere, disegnare, costruire, dire etc.) e un proprio contributo, offre inoltre uno scambio comunicativo tra i partecipanti alla presentazione, al fine di favorire la condivisione insieme ai propri pari di idee e opinioni su rischi e vantaggi di uno strumento ormai fondamentale nella vita dei giovani.

Materials and resources

I materiali sono tutti precostruiti e forniti dalla Cooperativa Stranaidea e dalla Cooperativa Orso. È necessario uno spazio fisico per l'esposizione di tre cartelloni/pannelli e un tavolo

Step by step process

La presentazione del tool, della durata di 60 minuti, è così strutturata:

- Breve introduzione sul progetto
- Presentazione delle diverse installazioni partecipative e attività di gruppo sulla prima installazione
- Libera interazione dei partecipanti con le installazioni
- Attività finale collettiva
- Momento di raccolta e condivisione dei contributi dei partecipanti alle installazioni
- Riflessione e valutazione e feedback sul tool stesso

Outcomes

Stimolare i partecipanti a riflettere sulla condizione umana di perenne connessione con un mondo virtuale e fornire loro degli strumenti utili per imparare ad orientarsi consapevolmente in tale mondo, con tutti i rischi e le potenzialità che esso comporta.

Evaluation

Lo strumento è in fase di sperimentazione, pertanto risulta necessario e positivo un confronto diretto per definire pienamente le potenzialità del progetto.
